

BEDÜRFNISSE

◦ Sicherheit vs. Freiheit

Medien / Digitalisierung II

- Sicherheits-Themen / ^{gefahren}-abwehr
- persönliche Vorteile / Nutzen
- Bedienkompetenz (^{bei} älteren Menschen)
- Spass
- Soziale Beziehungen im virtuellen Raum
- gesellschaftliche Teilhabe in allen Lebensbereichen
- Digital Detoxing
- private Kommunikation mit persönl. Umfeld
- virtuelles Reisen

Medien I BEDARFE

Digitalisierung

- grundl. Bedienkompetenz
- Dij. Komp. im Beruf
- didakt. sinnvolle Digitalisierung von Bildung
- Debattenkultur im digitalen Raum
- Auswahlkompetenz für Informationsquellen / Differenzierung
- verantwortungsbewusstes eigenproduzierte Inhalte
- Kenntnisse über rechtliche Grundlagen Urheberrecht, Persönlichkeitsrechte
- Datenschutz
- Bewerten von Quellen / Recherdekompetenz
- Etikette im virtuellen Raum